

План - сетка «Время Первых: Следуй за мечтой» 5 отряд

1 этап реализации программы – организационное оформление первичных коллективов.

Целевые ориентиры: адаптация участников к условиям жизни в лагере; формирование детских объединений (отрядов).

<p>1 день</p> <p><i>ЗАЕЗД</i></p> <ul style="list-style-type: none"> – сбор-старт, – маршрутно-диагности- ческая игра, – линейка открытия смены, – огоньки знакомств. 	<p>2 день</p> <p><i>БУДЬ ЗДОРОВ!</i></p> <ul style="list-style-type: none"> – квест «Секреты здоровья» (дело отряда) -«Делай как я» (дело отряда). – диагностика №1, – вечер визиток 	<p>3 день</p> <p><i>БЛАГО ТВОРИ!</i></p> <p>МК «Формы воспитательной работы»,</p> <ul style="list-style-type: none"> - аукцион дел отряда, -марафон социальных акций, -лирический вечер
<p>Основной период смены</p> <p>2 этап (4–8 дни смены) – личносно ориентированное информационное обеспечение и включение в деятельность.</p> <p>3 этап (9–13 дни смены) – вариативное программирование.</p> <p>Целевые ориентиры: погружение участников в содержание направлений деятельности Движения; развитие коммуникативных, организаторских навыков; формирование опыта коллективно-творческой социально значимой деятельности.</p>		
<p>4 день</p> <p><i>УЧИСЬ И ПОЗНАВАЙ!</i></p> <ul style="list-style-type: none"> – МК «Отрядная кухня», -познавательный квест, – интеллектуальная игра 	<p>5 день</p> <p><i>ДЕРЗАЙ И ОТКРЫВАЙ!</i></p> <ul style="list-style-type: none"> – классная встреча или просмотр и обсуждение научно-популярного фильма, – квиз. 	<p>6 день</p> <p><i>НАЙДИ ПРИЗВАНИЕ!</i></p> <ul style="list-style-type: none"> – вертушка «Атлас новых профессий», – деловая игра.
<p>7 день</p> <p><i>«БЫТЬ С РОССИЕЙ»</i></p> <ul style="list-style-type: none"> – торжественная линейка «Это моя Россия», – классная встреча, – ярмарка «Многообразие в единстве», – праздничная концертная программа «Россия - мой дом» 	<p>8 день</p> <p><i>СОЗДАВАЙ И ВДОХНОВЛЯЙ!</i></p> <ul style="list-style-type: none"> -ярмарка талантов «Арбат», праздник Песни и Танца. 	<p>9 день</p> <p><i>СЛУЖИ ОТЕЧЕСТВУ!</i></p> <ul style="list-style-type: none"> – МК «Конструирование мероприятия», – полоса спортивных препятствий, – смотр строя и песни.

<p style="text-align: right;">10 день</p> <p><i>ДОСТИГАЙ И ПОБЕЖДАЙ!</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - спартакиада (дело отряда). - шоу спортивных рекордов (дело отряда) 	<p style="text-align: right;">11 день</p> <p><i>УМЕЙ ДРУЖИТЬ!</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - ток-шоу «Я и Команда» - фестиваль малых ролевых игр, саморазвивающийся спектакль. 	<p style="text-align: right;">12 день</p> <p><i>РАССКАЖИ О ГЛАВНОМ!</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - конкурс 3D-газет, - конкурсная программа «Пиши. Снимай. Публикуй» (дело отряда)
<p style="text-align: right;">13 день</p> <p><i>БЕРЕГИ ПЛАНЕТУ!</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - УРЗ «Азбука Первых», - квест «Час Земли» (дело отряда) - музыкальный вечер «На зеленой стороне» 		
<p>Заключительный период смены 4 этап – заключительный</p> <p>Целевые ориентиры: содержательное и эмоциональное подведение итогов смены; построение перспектив дальнейшего развития и взаимодействия.</p>		
<p style="text-align: right;">14 день</p> <p><i>«БЫТЬ В ДВИЖЕНИИ!»</i></p> <ul style="list-style-type: none"> - коллективное творческое дело «Быть в Движении», - диагностика №2 - линейка закрытия смены, посвящение в Первые. 		

План-сетка «Орлята России»

1 день	2 день	3 день	4 день	5 день	6 день	7 день
<p><i>Сбор, инструктажи по ТБ</i></p> <p><i>Разведка интересных дел</i></p> <p><i>Игровая программа «Давайте дружить»</i></p> <p><i>-Линейка открытия смены</i></p> <p><i>Огонёк «Здравствуйте, это мы!»</i></p>	<p><i>Театрализованн ый старт мастер-классов «В гости к мастерам своего дела»</i></p> <p><i>Мастер-классы Клуба Весёлых человечков</i></p> <p><i>-вечер визиток</i></p> <p><i>Огонёк «Звездапад»</i></p>	<p><i>Игровой час «Играю я – играют друзья»</i></p> <p><i>Творческий вечер «В гостях у Весёлых человечков»</i></p> <p><i>Огонёк «Необыкновенная история»</i></p>	<p><i>Мастер-класс – оформляем Журнал Команды</i></p> <p><i>Игра на командообразова ние «Мы-команда!»</i></p> <p><i>-квиз</i></p> <p><i>Огонёк-анализ дня</i></p>	<p><i>«Калейдоскоп идей» – подготовка командного дела к тематическому дню «Эрудит»</i></p> <p><i>Огонёк «Мой талисман»</i></p>	<p><i>Марафон интересных игр «Море хорошего настроения»</i></p> <p><i>Огонёк-анализ дня</i></p>	<p><i>Тематический день Эрудит</i></p> <p><i>Марафон настольных игр «Развиваемся, играя!»</i></p> <p><i>Праздничная концертная программа «Россия – мой дом»</i></p> <p><i>Огонёк-анализ дня</i></p>
8 день	9 день	10 день	11 день	12 день	13 день	14 день
<p><i>Экскурсия или поход в музей</i></p> <p><i>Танцевально-игровая программа «Мы играем и поём, дружно, весело живём!»</i></p> <p><i>Фестиваль творчества «Время талантов»</i></p> <p><i>Огонёк «Волшебный фонарь»</i></p>	<p><i>Танцевальный час «Ловим ритм»</i></p> <p><i>Весёлые старты «Быстрее! Выше! Сильнее!»</i></p> <p><i>Огонёк-анализ дня</i></p>	<p><i>Работа микрогрупп в командах по ЧТП</i></p> <p><i>- шоу спортивных рекордов</i></p> <p><i>Огонёк «Дружба»</i></p>	<p><i>Театральный час «Там, на неведомых дорожках»</i></p> <p><i>Музыкальная гостиная «С хорошего настроения»</i></p> <p><i>Огонёк «Наш общий дом»</i></p>	<p><i>-конкурсная программа «Пиши.Снимай.Публикуй»</i></p> <p><i>Тематический огонёк «Расскажи мне обо мне»</i></p>	<p><i>Экскурсия в дендропарк «Кладовая природы» (онлайн)</i></p> <p><i>Исследовательск ий квест «Природный код»</i></p> <p><i>Огонёк-анализ дня</i></p>	<p><i>Церемония закрытия смены «Навстречу будущему»</i></p> <p><i>Итоговый огонёк «Всем в этом мире нужен друг»</i></p>